



Kurskatalog

AKS 2.0





ROLLESPILL

Når

MANDAG: 5. TRINN

14.30-16.00

FREDAG: 6. TRINN

14.30-16.00

Hva:

ER DU KLAR FOR Å SLIPPE LØS
FANTASIEN OG UTFORSKE NYE
VERDENER? PÅ ROLLESPILL KAN DU
UTVIKLE DINE KREATIVE EVNER,
SAMTIDIG SOM DET FREMMER
SAMARBEID OG SOSIALT SAMSPILL.

VI LAGER KARAKTERER SAMMEN SOM VI
TAR MED INN I EN FANTASIVERDEN
FULL AV HINDER OG OPPLEVELSER.

FORBEHOLD OM NOEN ENDRINGER AV
DAGER

Programmering⁺

Når:

Tirsdag 14.30-16.00

Hva:

I dette kurset skal vi lære grunnleggende koding ved å lage enkle spill, jobbe med variabler, kode en microbit, og programmere en microbot. Vi starter med grunnleggende konsepter, og avslutter med praktiske prosjekter hvor vi bruker det vi har lært.



SYKURAS



NÅR:

MANDAG 14.30-16.00

HVA:

MED SYMASKINEN SOM VERKTØY LAR VI BARNA UTFORSKE KREATIVITETEN SIN VED Å REDESIGNE KLÆR OG TEKSTILER. HVERT BARN FÅR MULIGHETEN TIL Å SKAPE UNIKE PRODUKTER TILPASSET SITT EGET FERDIGHETSNIVÅ, HVOR FOKUS ER PÅ GJENBRUK, FANTASI OG MESTRING.

